



## Gewestelijke Stedenbouwkundige Verordeningen

Op het grondgebied van Nieuwpoort zijn volgende Gewestelijke Stedenbouwkundige Verordeningen van toepassing:

### Algemene Verordening wegen voetgangersverkeer

- Besluit Vlaamse regering: 29 april 1997
- Publicatie Belgisch Staatsblad: 7 mei 1997

[Algemene Verordening wegen voetgangersverkeer](#) (PDF, 228 kB)

### Hemelwater

- Besluit Vlaamse regering: 1 oktober 2004
- Publicatie Belgisch Staatsblad: 8 november 2004

De Gewestelijke stedenbouwkundige verordening inzake hemelwaterputten, infiltratie-voorzieningen, buffervoorzieningen en gescheiden lozing van afvalwater en hemelwater werd meermaals gewijzigd door de Vlaamse regering:

- wijziging Vlaamse regering: 23 juni 2006, gepubliceerd in Belgisch Staatsblad: 22 augustus 2006
- wijziging Vlaamse regering: 10 september 2010, gepubliceerd in Belgisch Staatsblad: 7 oktober 2010

[Gewestelijke Stedenbouwkundige Verordening hemelwater](#) (PDF, 102 kB)

### Openlucht recreatieve verblijven

- Besluit Vlaamse regering: 8 juli 2005
- Publicatie Belgisch Staatsblad: 10 augustus 2005

[Gewestelijke Stedenbouwkundige Verordening openlucht recreatieve verblijven](#) (PDF, 192 kB)

### Toegankelijkheid

- Besluit Vlaamse regering: 5 juni 2009
- Publicatie Belgisch Staatsblad: 2 september 2009

De Gewestelijke stedenbouwkundige verordening inzake toegankelijkheid werd meermaals gewijzigd door de Vlaamse regering:


- wijziging Vlaamse regering: 4 december 2009, gepubliceerd in Belgisch Staatsblad: 11 januari 2010
- wijziging Vlaamse regering: 18 februari 2011, gepubliceerd in Belgisch Staatsblad: 21 maart 2011
- wijziging Vlaamse regering: 10 juni 2011, gepubliceerd in Belgisch Staatsblad: 2 augustus 2011

[Gewestelijke Stedenbouwkundige Verordening Toegankelijkheid](#) (PDF, 149 kB)

## Dienst Omgeving (enkel op afspraak)

Marktplein 7  
8620 Nieuwpoort

nu gesloten opent morgen om 09 u.

 Tel. 058 22 44 52

 [omgeving@nieuwpoort.be](mailto:omgeving@nieuwpoort.be)

 <http://www.nieuwpoort.be>